

BLUE

Blue est un jeu de Stephan RIEDEL pour 1 à 5 joueurs âgés de 8 ans et plus.

Matériel de jeu :

- 5 puzzles, de chacun 48 pièces
- 1 livret de règles

BLUE fait partie d'une série de jeux : Factor-5 et est le premier puzzle avec lequel vous pourrez vous mesurer à d'autres joueurs. Vous devez rapidement assembler les pièces pour compléter votre puzzle, puis vous échangez les pièces de couleurs incorrectes. Vous serez surpris du nombre de possibilités offertes.

Aperçu du jeu

Les jeux de la série Factor-5 consistent en 5 puzzles presque identiques, avec pour chacun une **pièce de départ** identifiée par une lettre (de A à E) dans le coin supérieur droit (voir figure 1).

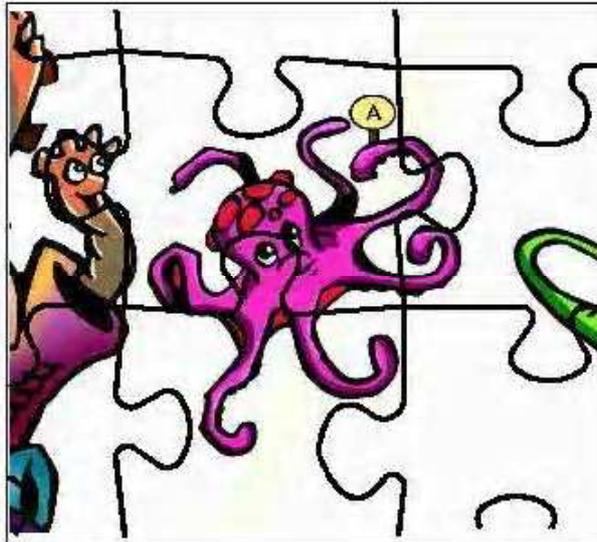
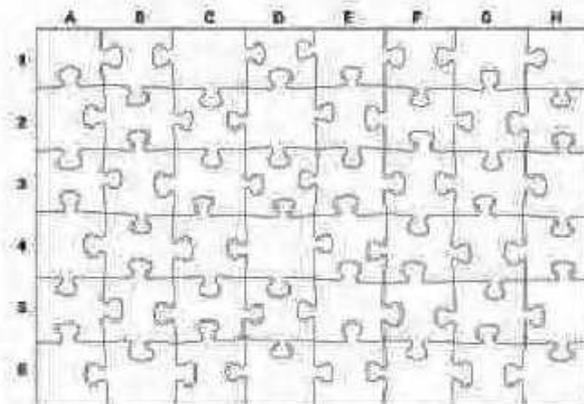


Fig.1:

Chaque puzzle représente la même image, mais avec 43 objets de couleurs différents.

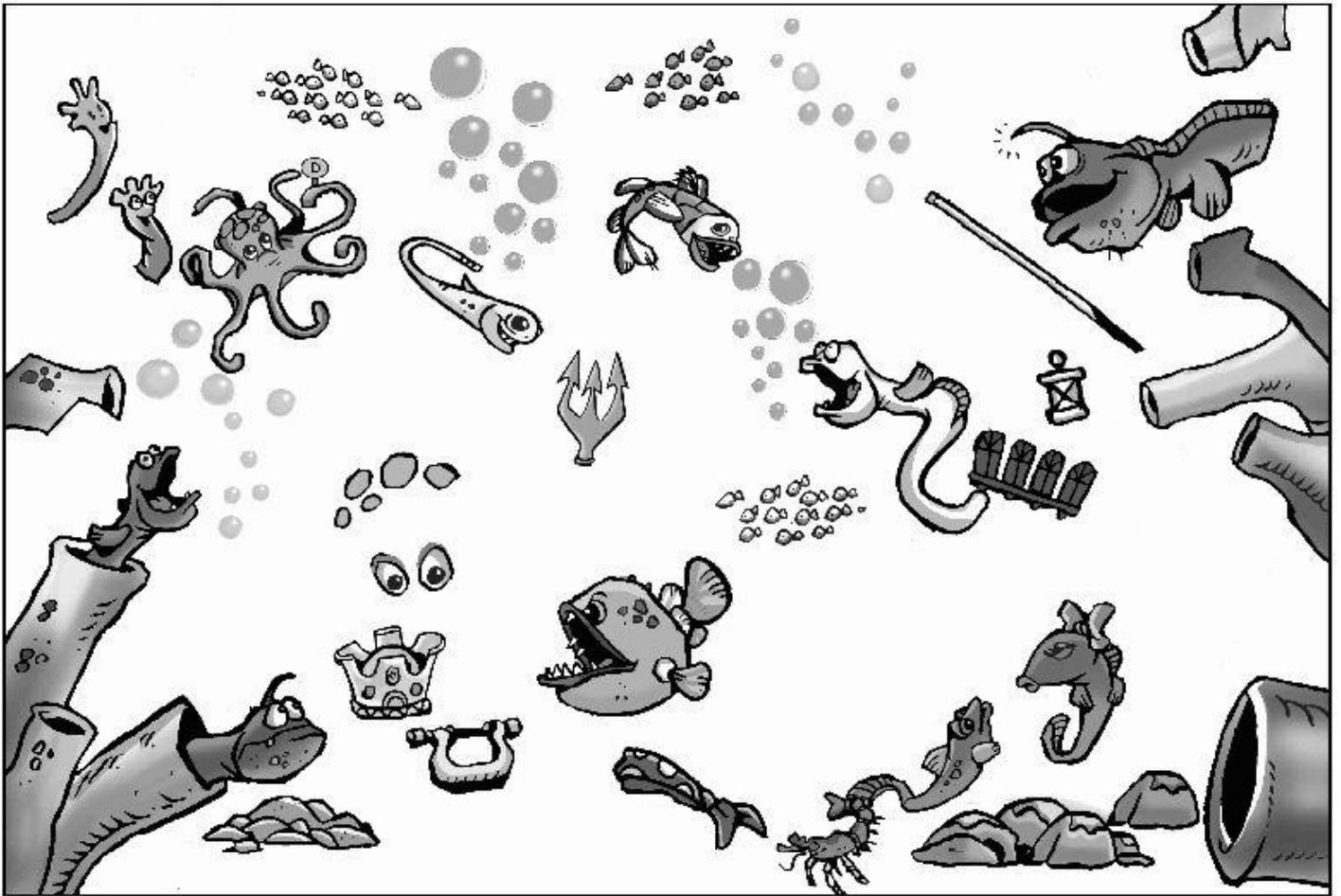
Chaque pièce peut être identifiée par ses coordonnées:



Colonnes: A, B, C, D, E,
F, G, H

Lignes: 1, 2, 3, 4, 5, 6

La figure ci-dessous représente tous les objets de différentes couleurs.



Préparation

Afin de pouvoir facilement distinguer les pièces des différents puzzles, vous pouvez marquer les pièces au dos de chacun des puzzles avec leur lettre respective (A, B, C, D ou E) avant de commencer votre première partie.

Le jeu

➤ Jouer à BLUE en solitaire

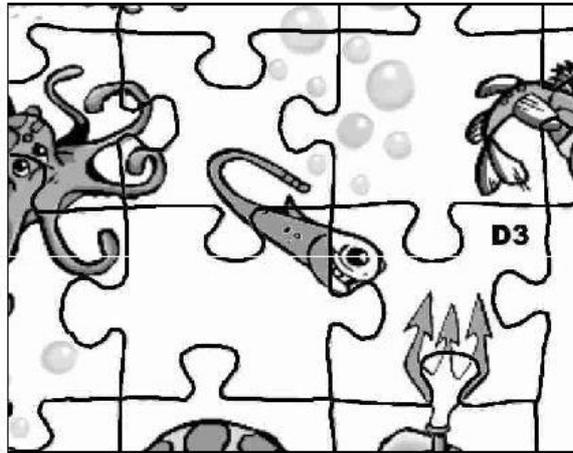
En jouant seul à BLUE, choisir deux, trois, quatre ou cinq puzzles en fonction de la difficulté recherchée (5 puzzles est le niveau le plus difficile), puis bien mélanger toutes les pièces des différents puzzles.

Il faut alors reconstituer les puzzles les uns après les autres, sans tenir compte de la couleur des pièces durant cette étape.

Une fois les puzzles complets, certains objets ne seront pas de la bonne couleur (voir figure 4) et vous devrez maintenant échanger les mauvaises pièces entre les différents puzzles.

La difficulté est que certains objets sont de la même couleur, cela est donc plus facile avec 2 puzzles qu'avec 5 puzzles. Si vous ne parvenez pas à assembler les puzzles, vous pouvez vous aider de la solution ci-après ou vous rendre sur le site : www.clicker-spiele.de/blue.htm

Fig4. : pièce incorrecte



➤ Le jeu pour 2 à 5 joueurs

Bien entendu, BLUE peut aussi être joué à plusieurs. Chaque joueur reçoit un puzzle.

- A 2 ou 3 joueurs, on jouera avec les puzzles A, B et C. Les pièces du troisième puzzle seront mélangées avec les autres puzzles au milieu de la table.
- A 4 joueurs, on utilisera les puzzles A, B, D et E ou les puzzles A, C, D et E ou les puzzles B, C, D et E.
- A 5 joueurs, on utilisera tous les puzzles.

Les joueurs peuvent se tenir l'un en face de l'autre ou en cercle autour d'une table.

Avant de mélanger les pièces des puzzles, chaque joueur prend la pièce de départ de son puzzle.

Les pièces des puzzles sont alors toutes mélangées au milieu de la table et restent face visible, on ne voit donc pas les marques des lettres inscrites au dos.

Première Phase : construire un puzzle le plus rapidement possible, sans tenir compte de la couleur des pièces.

Le joueur le plus jeune est le premier joueur. Il donne le signal, et tous les joueurs se ruent sur les pièces de puzzle et prennent celles qu'ils ont besoin.

Le joueur qui finit son puzzle en premier gagne 20 points, le second 16 points, le troisième 13 points, le quatrième 11 points et le cinquième 10 points.

Seconde phase : les échanges

Dans cette phase, les joueurs échangent leurs pièces de façon à récupérer les pièces de bonne couleur.

Le premier joueur choisit une des pièces de son puzzle de couleur incorrecte et désigne un adversaire avec lequel il va échanger cette pièce (à 2 joueurs, cela peut aussi être une pièce au milieu de la table). Le joueur désigné doit donc donner la pièce correspondante (= de même coordonnée) et reçoit celle ci en échange.

Le tour de jeu continue en sens horaire, chaque joueur échange une pièce de son puzzle. On continue ainsi selon un nombre de tour variable en fonction du nombre de joueurs.

Nombre de tours : 20 / nombre de joueurs

Ainsi à 2 joueurs 10 tours, à 3 joueurs 6 ou 7 tours, à 4 joueurs 5 tours et à 5 joueurs 4 tours.

Le second tour est remporté par le joueur qui a le moins de pièces incorrectes dans son puzzle à la fin du jeu. Chacun compte le nombre de pièces incorrectes : ce nombre est leurs points de pénalités.

Fin du jeu / Victoire

On soustrait au résultat obtenu en phase 1 les points de pénalité obtenus en phase 2 pour chacun des joueurs.

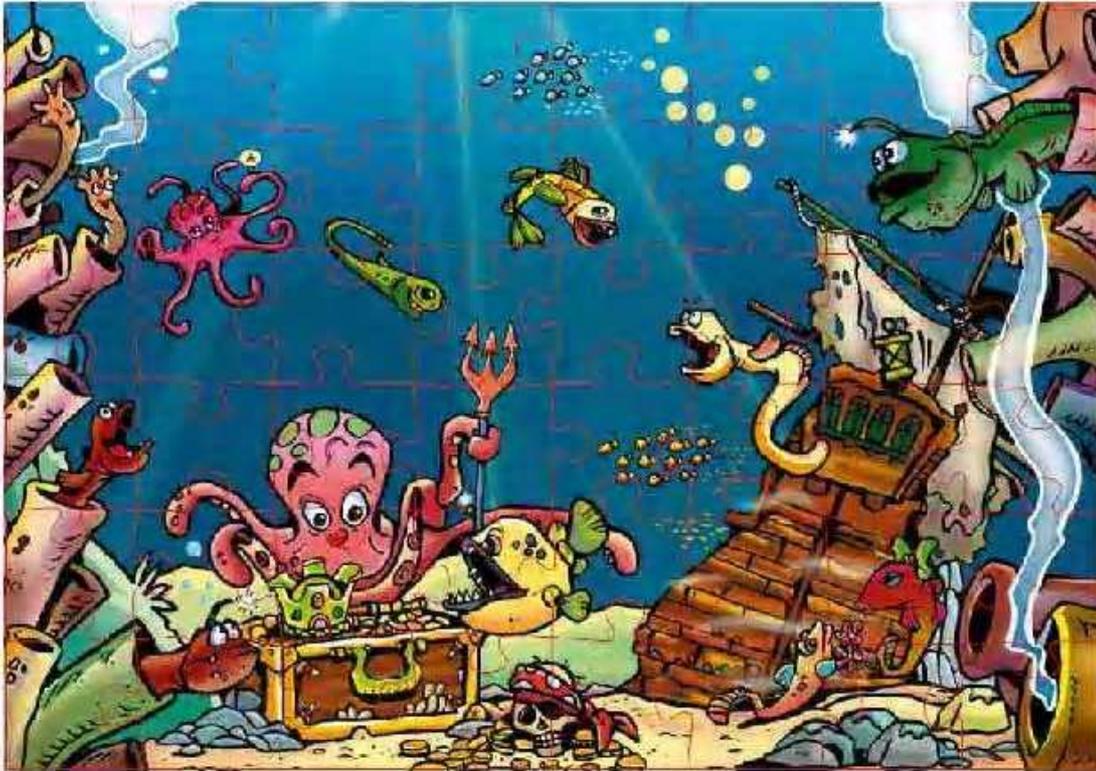
Le joueur avec le plus de points est le vainqueur.



Une traduction en français réalisée
pour Ludibay <http://www.ludibay.net>
par La Fièvre Du Jeu <http://www.fievredujeu.com>
Contacts : <mailto:admin@fievredujeu.com>

SOLUTIONS

Puzzle A



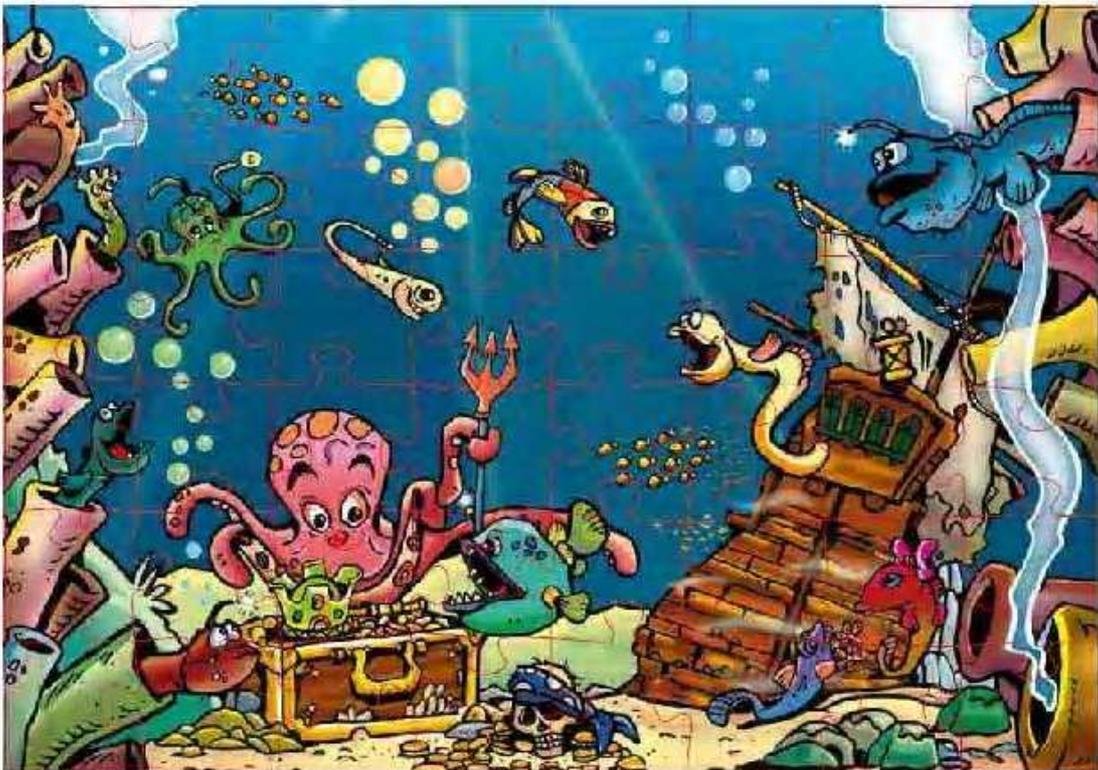
Puzzle B



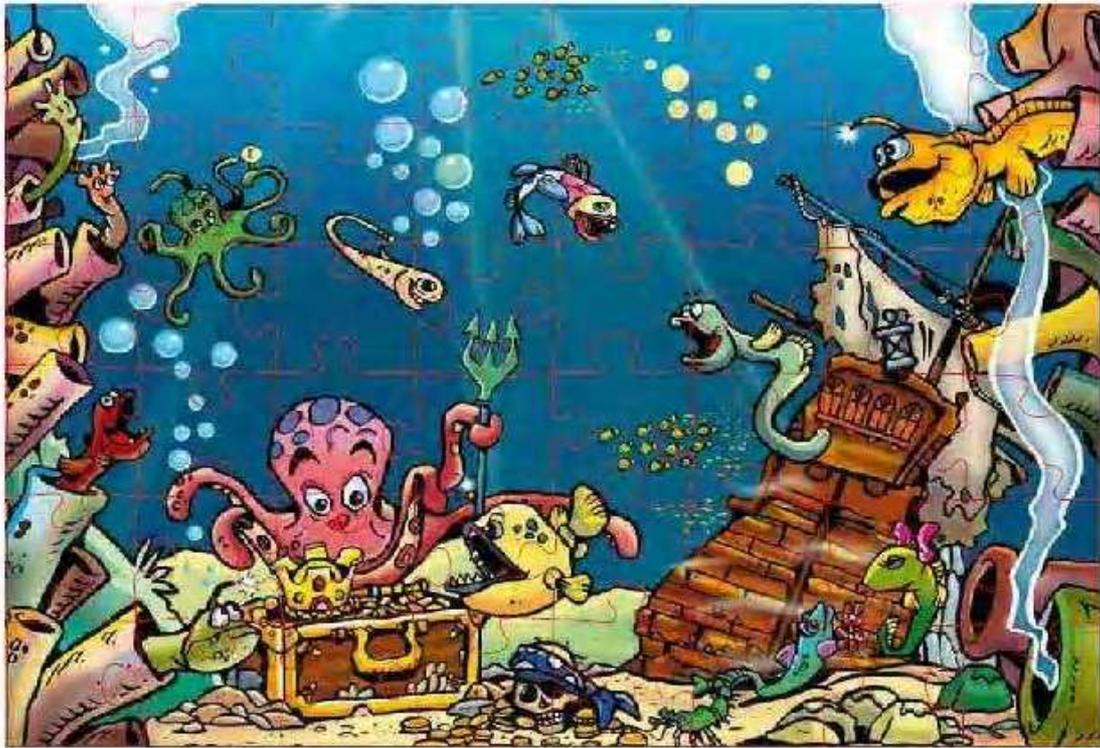
Puzzle C



Puzzle D



Puzzle E



Clicker-Spiele

Clicker Spiele Montforter Str. 10 ~ 67824 Feilbingert ~ Germany

info@clicker-spiele.de www.clicker-spiele.de